

HACKER CONTEST

Anmeldeaufgabe

Wintersemester 2025/26



usd HeroLab

Autor

Matthias Göhring, Tobias Hamann, Tim Wörner

Datum

29.09.2025

Klassifizierung

Öffentlich (V0)

1 Allgemeines

Für die Teilnahme am Hacker Contest steht leider nur eine begrenzte Anzahl Plätze zur Verfügung. Zum Zwecke der Auswahl wird die folgende Anmeldeaufgabe gestellt. Anhand der abgegebenen Lösung wird über die Teilnahme entschieden.

Die Aufgabe wird in Form einer zip-Datei bereitgestellt und kann unter folgendem Link mit folgendem Passwort heruntergeladen werden:

<https://transfer.usd.de/index.php/s/Hy3nLqDAk84rGC6>

Passwort: **G00dLuck&H4ppyHacking:)**

Bei der Bearbeitung der Challenge dürfen beliebige Tools zur Unterstützung eingesetzt werden. Es bietet sich an, eine virtuelle Maschine mit einer Linux Distribution einzusetzen, die für Hackingtools spezialisiert ist (beispielsweise Kali Linux oder ParrotOS). Auf diesen Distributionen sind viele für die Challenge nützliche Tools bereits vorinstalliert.

2 Aufgabe

Die Aufgabe ist es, die vier Rätsel in der zip-Datei zu lösen. Genauere Angaben dazu befinden sich in dem jeweiligen Order des Rätsels. Wichtig für die Abgabe ist sowohl die Flag des Rätsels als auch die Lösungsbeschreibung. Eine Ausnahme stellt Rätsel 4 dar. Diese enthält keine Flag, das Ziel der Challenge ist im entsprechenden Ordner beschrieben. Eine Abgabe ohne Beschreibung kann nicht gewertet werden. Sofern nicht alle Rätsel gelöst werden konnten oder ein Rätsel nicht vollständig gelöst werden konnte, sind auch Teilabgaben möglich. Hierbei werden Teilpunkte basierend auf der Beschreibung des Ansatzes vergeben.

2.1 Szenario

Dr. Ada Cipher war eine legendäre Kryptografin, die für ihre genialen Rätsel und ihre geheimnisvolle Art bekannt war. Ihr Lebenswerk widmete sie der Kunst der Verschlüsselung und hinterließ eine Spur rätselhafter Hinweise und verschlossener Geheimnisse, die nur die entschlossensten Köpfe entschlüsseln können.

Als ihr Lehrling wurdest du ausgewählt, dich auf eine Reise durch Adas anspruchsvollste Kreationen zu begeben. Jedes der vier Rätsel ist eine Prüfung deiner Logik, Kreativität und Ausdauer. Deine Mission: Löse die Rätsel, die sie hinterlassen hat, entschlüssele ihre Geheimnisse und beweise, dass du ihres Erbes würdig bist.

2.2 Bearbeitungszeitraum

Der Bearbeitungszeitraum beginnt mit der Veröffentlichung der Aufgabe. Er endet am **15.10.25 um 23:59 Uhr**. Alle Abgaben, die nach dieser Frist erfolgen, können leider nicht berücksichtigt werden.

2.3 Abgabemodalitäten

Abgaben werden ausschließlich über die folgende URL entgegengenommen:

<https://transfer.usd.de/index.php/s/wGcNiMxxe2693ox>

Passwort (notwendig für den Upload): **G00dLuck&H4ppyHacking:)**

Dateiname: **HC-WiSe2526_(TU/HDA)_<Vorname>.<Nachname>.pdf**

Als Abgabe wird ein Bericht mit allen Informationen im **PDF-Format** erwartet. Darin soll jeweils die Flag des Rätsels enthalten sein als auch eine Beschreibung des Weges der zur Lösung führt. Hinweis: das letzte Rätsel enthält keine Flag, daher soll hier besonders auf die Beschreibung geachtet werden. Der vollständige Name, die Matrikelnummer und die (Universitäts-)E-Mail-Adresse müssen **auf der ersten Seite** des PDF-Dokuments vermerkt sein. Die Form fließt in die Bewertung mit ein! Gruppenarbeit oder Gruppenabgaben sind nicht gestattet. Plagiate führen zum Ausschluss aller Beteiligten von der Teilnahme am Hacker Contest.

Aus dem Bericht sollen Details zur Vorgehensweise und Ausnutzung von Schwachstellen, sowie verwendete Tools hervorgehen.

Fragen zur Aufgabenstellung bitte per E-Mail an hackercontest@usd.de.